

Alexis Breust

Ingénieur en Mathématiques appliquées et Informatique

13 avenue de Verdun
01800 Meximieux
☎ 06 98 29 70 55
✉ alexis.breust@gmail.com
🌐 www.alexisbreust.fr
27 ans – Permis B

Projets personnels

2018 **Moteur de rendu 3D temps réel**, *lava*.

L'objectif est simple : comprendre comment fonctionnent et se structurent des moteurs de jeu tels que Unity ou Unreal Engine. Le projet me permet de me former sur Vulkan et d'essayer de nouvelles techniques de rendu.

Technologies utilisées : C++, VULKAN, GLSL, BULLET PHYSICS

Site : [HTTPS://GITHUB.COM/BREUSH/LAVA](https://github.com/BREUSH/LAVA)

2015–2016 **Jeu vidéo 2D**, *Evilly Evil Villains*.

Jeu vidéo de stratégie/défense en 2D destiné aux PC. Développement d'un moteur de jeu basique (basé sur SFML), facilitant la modification sans re-compilation par le développement d'une API C++/Lua pour déléguer le contrôle de l'intelligence artificielle.

Technologies utilisées : C++, GLSL, LUA, SFML, BOX2D, SPRITER, STEAM WORKSHOP

Site : [HTTPS://GITHUB.COM/BREUSH/EVILLY-EVIL-VILLAINS](https://github.com/BREUSH/EVILLY-EVIL-VILLAINS)

Expérience professionnelle

2016–2018 **Développeur-chef de projet WebGL**, *Wanadev*, Lyon.

Principalement dans l'équipe de développement du projet Kazaplan, un éditeur/visualisateur de maisons en 3D. J'ai participé aussi bien sur le projet front (interface utilisateur, rendu des maillages) que sur l'import des modèles 3D en backoffice (optimisation et conversion).

Technologies utilisées : JAVASCRIPT, WebGL, BABYLONJS, THREEJS, ASSIMP, GLTF

2014–2015 **Ingénieur de Recherche et Développement**, *Lab. Jean Kuntzmann*, Grenoble.

Au sein d'une équipe composée de doctorants et chercheurs. J'étais en renfort sur l'optimisation des logiciels de calculs LinBox, FFLAS-FFPACK et Givaro.

Technologies utilisées : C++, OPENMP, SSE/AVX, JENKINS

2014 **Développeur sur un projet de démonstrateur EEG**, *CEA-Leti*, Grenoble, (Stage).

2013 **Développeur d'interface web**, *ArchiOnline*, Grenoble.

Formation

2011–2014 **Diplôme d'Ingénieur**, *Ensimag*, Grenoble.

Domaines étudiés : ALGORITHMIQUE, 3D, OPTIM. COMBINATOIRE, CRYPTOGRAPHIE

2013 **Semestre d'étude à l'étranger**, *Université Polytechnique de Tomsk*, Russie.

Langues vivantes

Anglais Écrit et oral professionnels courants

TOEIC 2012 : 935/990

Russe Écrit et oral non professionnels

6 mois passés en Sibérie

Loisirs

Jeux **Jeux de sociétés** tels que ECHECS, DOMINION, LES AVENTURIERS DU RAIL.

Improvisation **Animateur** d'ateliers ados et adultes pour la troupe de PÉROUGES.